Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение «Детский сад общеразвивающего вида «Аленький цветочек»

Интеллектуальная игра

Непосредственная образовательная деятельность в подготовительной к школе группе с элементами экспериментирования тип – тренировочный.

Выполнил: И.С. Игнатенко воспитатель высшей категория, А.В. Белоногова воспитатель высшей категория

Цель: тренировка познавательных процессов и приобретение деятельностного опыта (понимание задания и его выполнение, самоконтроль, преобразование, коммуникативное взаимодействие).

Задачи:

Образовательные:

- 1. Продолжать учить старших дошкольников играть в развивающие игры; соблюдать правила игры; быть сдержанными; умело отвечать на вопросы.
- 2.Обогащать и активизировать словарь детей
- 3. Доставить воспитанникам удовольствие от интеллектуальной игры.

Развивающие:

- 1. Продолжать развивать у старших дошкольников любознательность, коммуникативные качества, речевую активность и мыслительные способности.
- 2. Продолжать формировать у детей психические процессы: память, внимание, восприятие, мышление, речь, воображение, мелкую моторику пальцев рук.
- 3. Побуждать детей выражат<mark>ь эмоциональный отк</mark>лик на выполненные задания (восторг, радость, удовлетворённость и др.).

Воспитательные:

- 1. Продолжать воспитывать у старших дошкольников интерес к интеллектуальным играм, творческим заданиям.
- 2. Формировать личностные качества детей: чувство товарищества, ответственности, взаимовыручки, умение работать в коллективе.

Интеграция образовательных областей:

- речевое развитие (связная речь, обогащение словаря новыми словами, коммуникабельность в общении);
- социально-коммуникативное развитие (интеллектуальная игра);
- физическое развитие (физ.минутка, подвижная игра-разминка);

Предварительная работа: просмотр передачи «Что? Где? Когда?», беседа с обучающимися о передаче «Что? Где? Когда?», проведение опытов, чтение литературы, просмотр мультфильмов.

Оборудование: мультимедийное оборудование, интерактивный стол, чёрный ящик;»; музыкальные заставки для начала игры, цифровая лаборатория «Наураша в стране Наурандия», «Метеостанция», конструктор «Сила ветра», шкатулки 5 шт, бумажные стаканчики, резиночки, пробки.

Ход НОД

Организационный момент

Заставка на проекторе «СОВА» игры «Что? Где? Когда?»

Звучит музыка.

Воспитатель: добрый день уважаемые гости мы рады приветствовать вас в нашем детском саду. Сегодня же мы с вами собрались на самую настоящую, самую серьёзную и очень ответственную интеллектуальную игру «Что? Где? Когда?»

В игровой зал приглашаются наши участники:

- 1.Самый находчивый Илья.
- 2. Самая сообразительная Екатерина.
- 3. Самый остроумный Анатолий.
- 4. Самая наблюдательная Василиса.
- 5.Самый старательный Максим.
- 6.Самая находчивая Софья.
- 7. Самый задумчивый Владик.
- 8. Самая ответственная Милена.
- 9.Самый изобретательный Антон
- 10. Самая любознательная Камила

Воспитатель: ребята, посмотрите, сколько гостей пришло на нашу игру. Давайте поприветствуем наших гостей.

Сегодня наш сад принимает гостей!

-Сегодня, ребята, мы будем трудиться,

Чтоб нашим гостям рассказать, показать.

О том, чему учит любимый наш сад.

Как рады вас видеть сегодня, друзья!

-Пусть будет в саду вам легко и приятно

Грустить в наших стенах строжайше нельзя!

-Приветствовать в стенах своих очень рад

Вас «Аленький цветочек» - наш дорогой детский сад!

Вводная часть

Воспитатель: Ребята, я предлагаю вам стать знатоками клуба «Что? Где? Когда?», вы знаете, что это за клуб? (Ответы детей)

— «Что? Где? Когда?» — интеллектуальная телевизионная игра, в которой команда игроков из 6 человек, называемых «знатоками», ищет правильный ответ на любой заданный им вопрос при помощи мозгового штурма в течение одной минуты. За правильный ответ очко получает команда «знатоков», а если они дают

неправильный ответ, очко начисляется их противникам. Побеждает сторона, набравшая шесть очков. Но у нас будут немного другие правила, на обдумывание вопросов у нас будет больше времени и в команде будет 10 человек. И девиз нашей игры «Один за всех, и все за одного!», это значит — не можешь справиться сам попроси помощь у друга.

За правильные ответы и за правильное выполнение заданий вы уважаемые знатоки будете получать ключи, если ответ дан вами неправильно или вы неправильно выполнили задание, то ключ остаётся у меня. На всю игры мы отводим 30 минут, и я запускаю таймер обратного отчета. И так начинаем игру.

Основная часть

Воспитатель: прошу подойти одного из члена команды, чтобы запустить волчок.

Задание № 1 «Блиц-тур».

И первое задание от Совуньи, внимание на экран: «Здравствуйте, уважаемые знатоки! Я очень люблю разгадывать кроссворды. И вот отгадывая очередной, я не смогла ответить на некоторые вопросы. Прошу вас помочь мне найти правильные ответы. (воспитатели по очереди всем членам команды задают по одному вопросу).

Воспитатель:

- 1. Сегодня четверг, а завтра? (Среда)
- 2. Сколько месяцев в году?
- 3. Прибор для измерения времени? (часы)
- 4. Сколько дней в неделе
- 5. Утром мы завтракаем, а вечером.... (ужинаем)
- 6. Сколько хвостов у двух котов?
- 7. Сколько орехов в пустом стакане?
- 8. Какое число больше 7 или 8?
- 9. Какое число меньше 9 или 7?
- 10. Желтые, красные, осенние... (листья)
- 11. Холодный, белый, пушистый (снег)
- 12. Рыжая, хитрая, пушистая... (лиса)
- 13. Как называется место, где хранят автомобили?
- 14. Как называется наш посёлок? (Перегребное)

Молодцы справились с заданием и получаете первый ключ.

Воспитатель: прошу подойти следующего участника команды, чтобы запустить волчок.

Задание № 5 «Ловец облаков».

Воспитатель: Внимание вопрос! Какие бывают виды облаков?

Ответы детей: кучевые, кучево – дождевые, перистые, перисто – слоистые, слоистые, слоисто – кучевые и т.д.

Воспитатель: Предлагаю вам с помощью метеостанции, закрепить название облаков. (*Работа с метеостанцией*)

Молодцы ребята, и за правильно пройдённое задание вы получаете первый ключ.

Задание № 6 «Пищевая цепь»,

Воспитатель: прошу подойти следующего участника команды, чтобы запустить волчок.

В природе ни животные, ни растения не могут жить сами по себе. Они живут в сообществе с другими животными и растениями. Все в природе соединены невидимой цепью.

Воспитатель: Внимание вопрос! Что это за цепь? (ответы детей)

Воспитатель: Вам нужно собрать правильную пищевую цепь. Ребята, а если нарушить эту цепь, что случится? Ответы детей

Воспитатель: Умнички с задание справились получаете ещё один ключ.

МУЗЫКАЛЬНАЯ ПАУЗА №2

Воспитатель: прошу подойти следующего участника команды, чтобы запустить волчок.

Задание № 3 «Магнитное поле».

Воспитатель: прошу подойти следующего участника команды, чтобы запустить волчок.

Внимание вопрос «Что такое магнит?»

Магнит — это брусок или кольцо, из металлического сплава, обладающие собственным магнитным полем. Магнитное поле в магните образуется за счет движения электронов (элементарных заряженных частиц) в мельчайших кристалликах металла.

Ребята Наураша приготовил для вас задание «Все ли предметы притягиваются магнитом?». Внимание на экран.

Работа с лабораторией.

Воспитатель: Я предлагаю вам самостоятельно определить какие предметы магнитятся, а какие нет. Самостоятельная работа детей (бутылки, наполненные предметами и магниты). Умнички с поставленной задачей справились. Также для вас Наураша подготовил небольшой фокус Магнитная левитация.

Молодцы!!! Вы зарабатываете ещё один ключ.

Задание № 4 «Сила ветра».

<u>Воспитатель:</u> прошу подойти следующего участника команды, чтобы запустить волчок. Внимание вопрос!

Ребята, скажите пожалуйста ветер играет важную роль в жизни природы и человека? (ответы детей)

-А почему дует ветер? (ответы детей: емля в разных местах по-разному нагревается солнцем. От земли нагревается и воздух. Теплый воздух легче холодного. Он поднимается вверх. А холодный воздух устремляется на его место. Вот и возникает ветер.)

Воспитатель: Ребята я вам предлагаю собрать «Ветрогениратор» на солнечные батареи, который будет создавать ветер. (практическая работа: собираем ветрогенератор)

Воспитатель: справились, молодцы!

Воспитатель: прошу подойти следующего участника команды, чтобы запустить волчок.

Задание № 7 «Черный ящик».

Воспитатель: итак, черный ящик в студию. Вы должны догадаться, что же там спрятано. Вы должны задавать мне наводящие вопросы, а я отвечаю «да» или «нет» (вопросы детей)

Если затрудняетесь ответить, послушайте загадку.

Никого не обижает, а всех сам боится (зайчик) (из ящика достаём зайчика из бумажного стаканчика.

Воспитатель: А как вы думаете, как зайчика можно привести в движение? (ответы детей)

Воспитатель: Ребята, предлагаю сделать для себя такого же зайчика, для этого нам понадобится: бумажный стаканчик, заводной механизм, ножницы, клей, бумага, фломастеры. (*Практическая работа*)

Рефлексия

Воспитатель: Ребята наша игра по дошла к концу. Спасибо вам за увлекательную и интересную игру. Вы эрудированные, любознательные, ловкие и нам было приятно проводить с вами игру. А теперь давайте попрощаемся с нашими гостями.